

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I NĂM HỌC 2022-2023

MÔN: TIN HỌC 6

Thời gian: 45'

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM.

Chủ đề A: Máy tính và cộng đồng

1. **Bài 1,2** cần Phân biệt được : Trong các tình huống cụ thể có sẵn:

- Phân biệt được thông tin với vật mang tin
- Nhận biết được sự khác nhau giữa thông tin và dữ liệu.
- Nêu được các bước cơ bản trong xử lý thông tin.
- Nắm được các dạng thông tin và ví dụ thực tế:
 - Các dạng thông tin cơ bản: chữ và số (Văn bản), âm thanh hình ảnh.
 - Ví dụ:
 - Thông tin dạng chữ và số: chữ trên bảng đen giáo viên ghi, chữ và số trong bài làm kiểm tra, các loại sách...
 - Thông tin dạng hình ảnh: hình chụp từ máy ảnh, ảnh chụp điện thoại, đoạn video (Clip) cũng là dạng hình ảnh.
 - Thông tin dạng âm thanh: tiếng trống, loa phát thanh, loa phát nhạc,...

2. **Bài 3:**

- **Nắm các thiết bị số thông dụng:**

- Lưu dữ liệu (Đĩa CD, DVD, USB, Ổ cứng, Thẻ nhớ).
- Ghi hình ảnh: Máy ảnh, điện thoại, camera.
- Truyền thông tin: Điện thoại.

- **Hạn chế máy tính:** Các loại thông tin mà máy tính chưa xử lý được: ví dụ Mùi, vị món ăn; mùi nước hoa.

- **Riêng con người dùng các cơ quan:** Dùng mắt, tai, tay, mũi và miệng để thu, nhận thông tin từ thế giới xung quanh.

3. **Bài 4:** Cần nắm được Bit là gì? → Bit là đơn vị nhỏ nhất để biểu diễn và lưu trữ thông tin. Để máy tính có thể xử lý thông tin thì thông tin được biểu dưới dạng 2 trạng thái “0” và “1”.

4. **Bài 5:** Nắm được:

- a. Thế nào là hệ thập phân? → Hệ thập phân biểu diễn các số từ: “0”, “1”, “2”, “3”, “4”, “5”, “6”, “7”, “8”, “9”.
- b. Hệ nhị phân là gì? → Hệ nhị phân là hệ biểu diễn các số: “0” và “1”.
- c. Các biểu diễn số nhị phân và thập phân và cách đổi.
- d. Máy tính dùng dãy bit để biểu diễn các số trong tính toán.
- e. Mọi dữ liệu trong máy tính đều là các dãy **bit**.
- f. Nắm kỹ 3 trình tự các bước xử lý thông tin trong máy tính: Xử lý đầu vào → xử lý dữ liệu → xử lý đầu ra.

Chủ đề B: Mạng máy tính và internet

1. Bài 1 cần nắm được:

- a. Mạng máy tính là gì? Mạng máy tính là nhóm máy tính và các thiết bị mạng kết nối lại với nhau.
- b. Mạng LAN là gì? Mạng LAN là mạng dùng để kết nối các máy tính trong phạm vi nhỏ như: Tào nhà, cơ quan, trường học với qui mô nhỏ (Khoảng từ hàng trăm máy tính và thiết bị trở xuống).
- c. Lợi ích của mạng máy tính là gì? Là để Các máy tính kết nối lại chia sẻ các thiết bị và trao đổi dữ liệu.

2. Bài 2: Các Thành phần của mạng máy tính:

- a. Cần năm được 3 thành phần mạng máy tính:
 - i. Khả năng các máy tính và thiết bị gửi và nhận thông tin qua mạng ví dụ điện thoại, Máy tính bảng, Tivi thông minh.
 - ii. Chức năng của các thiết bị mạng: kết nối các máy tính lại với nhau. Ví dụ Switch, Modem, cáp mạng.
 - iii. Những phần mềm giúp giao tiếp và truyền thông tin qua mạng: ví dụ Hệ điều hành, mạng xã hội, trình duyệt.
- b. Nhận biết và phân biệt được các thiết bị kết nối mạng: Switch, Modem, cáp xoắn, cáp quang.

II. PHẦN TỰ LUẬN:

1. Xem lại các ví dụ về thông tin, thuộc cách tiếp nhận thông bằng giác quan gì?
2. Xem lại các ví dụ về các dạng dữ liệu (thông tin). Tự cho và Phân tích thuộc dạng nào?
3. Cách biểu diễn số nhị phân và thập phân và cách đổi.

----- CHÚC CÁC EM ÔN TẬP TỐT-----